|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **α/α** | **Τίτλος πτυχιακής εργασίας** | **Ονοματεπώνυμο** | **Επιβλέπων** |
| 1 | ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΣΕ ΣΥΝΔΙΑΣΜΟ ΜΕ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ ΑΠΟ ΚΥΚΛΩΜΑ ARDUINO | ΣΜΥΡΛΙΑΝΟΣ ΑΝΤΩΝΙΟΣ | ΑΝΤΩΝΟΠΟΥΛΟΣ ΙΩΑΝΝΗΣ |
| 2 | ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΚΑΙ ΥΛΟΠΟΙΗΣΗΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΥ ΦΑΚΕΛΟΥ ΑΣΘΕΝΟΥΣ ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ MICROSOFT ACCESS | ΧΡΙΣΤΟΔΟΥΛΟΥ ΧΡΗΣΤΟΣ | ΑΝΤΩΝΟΠΟΥΛΟΣ ΙΩΑΝΝΗΣ |
| 3 | ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΤΟΥΡΙΣΤΙΚΟΥ ΟΔΗΓΟΥ ΓΙΑ ΤΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΤΟΥ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟΥ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ ANDROID | ΔΗΜΗΤΡΟΠΟΥΛΟΣ ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ | ΑΝΤΩΝΟΠΟΥΛΟΣ ΙΩΑΝΝΗΣ |
| 4 | ΧΡΗΣΗ ΟΝΤΟΛΟΓΙΩΝ ΩΣ ΜΗΧΑΝΙΣΜΟ ΑΝΑΠΑΡΑΣΤΑΣΗΣ CLOUD CONTAINERS KAI ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ | ΣΑΜΑΡΑΣ ΓΡΗΓΟΡΗΣ – ΦΑΝΤΟΠΟΥΛΟΣ ΜΑΡΙΟΣ | ΛΑΛΛΑΣ ΕΥΘΥΜΙΟΣ |
| 5 | ΑΝΑΓΝΩΡΙΣΗ ΑΝΘΡΩΠΝΗΣ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑΣ ΜΕ ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΕΣ ΒΑΘΙΑΣ ΜΑΘΗΣΗΣ | ΚΟΥΚΟΥΝΑΡΗΣ ΑΠΟΣΤΟΛΟΣ | ΜΑΘΕ ΕΙΡΗΝΗ |
| 6 | ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ ESHOP ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΥ ΜΗΧΑΝΟΚΙΝΗΤΩΝ | ΛΥΣΙΚΑΤΟΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ – ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΠΟΥΛΟΣ ΙΩΑΝΝΗΣ | ΛΑΛΛΑΣ ΕΥΘΥΜΙΟΣ |
| 7 | ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ UNITY ΚΑΙ ΣΥΝΤΑΞΗ ΟΔΗΓΟΥ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΣΤΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ UNITY | ΜΙΧΑΗΛΑΚΗΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ – ΔΡΑΚΑΤΟΣ ΖΑΦΕΙΡΗΣ | ΣΠΥΡΟΥ ΕΥΑΓΓΕΛΟΣ |