|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Α/Α** | **ΤΙΤΛΟΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ** | **ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ** | **ΕΠΙΒΛΕΠΩΝ ΚΑΘΗΓΗΤΗΣ** |
| 1 | ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ 2D ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΜΕ ΧΡΗΣΗ PYTHON | ΚΑΛΑΔΕΛΦΟΣ ΕΜΜΑΝΟΥΗΛ | ΑΒΡΑΜΟΠΟΥΛΟΣ ΑΓΓΕΛΟΣ |
| 2 | TO 5G ΚΑΙ Η ΟΠΤΙΚΗ ΙΝΑ | ΒΛΑΧΩΝΗΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ | ΤΣΙΦΤΣΗΣ ΘΕΟΔΩΡΟΣ |
| 3 | ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΤΡΟΦΟΔΟΤΗ ΚΑΤΟΙΚΙΔΙΩΝ ΜΙΚΡΩΝ ΖΩΩΝ | ΘΥΜΙΟΠΟΥΛΟΥ ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ | ΑΒΡΑΜΟΠΟΥΛΟΣ ΑΓΓΕΛΟΣ |
| 4 | ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ BLOG ΑΘΛΗΤΙΚΩΝ ΕΙΔΗΣΕΩΝ ΜΕ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ FLASK FRAMEWORK ΤΗΣ PYTHON | ΓΡΑΒΒΑΝΗΣ ΑΝΑΣΤΑΣΙΟΣ | ΛΑΜΨΑΣ ΠΕΤΡΟΣ |